



Regolamento Fanta F1 Championship

1. FORMAT DEL GIOCO

La Prima edizione del Fanta F1 Championship dello Scuderia Ferrari Club Erba si sviluppa sull'intera stagione del mondiale di F1 a partire dal GP d'Austria e fino al termine del campionato.

In caso di annullamento di una prova del mondiale il relativo Fanta GP non verrà disputato.

Il calendario del Mondiale di F1 è consultabile alla sezione "Calendario GP" del sito del club.

2. IL PRONOSTICO

Lo scopo del gioco è, come facile intuire, pronosticare ed indovinare le posizioni dei piloti nelle sessioni di qualifica e gara.

Ogni giocatore deve indicare:

- I primi 3 classificati della sessione di qualifica;
- I primi 10 classificati al termine della gara;
- L'autore del giro più veloce in gara (GPV).

3. MODALITA' ESPRESSIONE PRONOSTICO

Il pronostico è da inviare esclusivamente a mezzo e-mail rispondendo al messaggio che arriverà il giovedì del weekend di gara.

La suddetta mail verrà inviata con la lista completa dei piloti partecipanti al GP in calendario ed il pronostico dovrà essere espresso a fianco del nome del pilota. Il pilota che non riceverà alcun pronostico si intenderà come classificato oltre la 10° posizione.



4. VALIDITA' DEL PRONOSTICO

Il pronostico andrà scritto, sia per qualifiche che per la gara, entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di avvio delle sessioni reali di qualifica del weekend di gara (esempio pratico: qualifica GP di Spagna ore 14:10, pronostico entro e non oltre le ore 14:00).

Nel caso in cui il pronostico venisse inviato oltre questo termine, la giocata NON verrà considerata valida. Farà fede l'orario indicato nella mail inviata con il pronostico.

Al termine del GP si procederà al calcolo dei punteggi secondo l'ordine di arrivo del GP dopo le eventuali penalità comminate successivamente al termine della gara stessa. La stessa cosa vale per le qualifiche ovvero se un pilota dovesse ottenere la pole position ma, per una penalità, dovesse partire in 6° posizione, verrà considerato in pole position il pilota arrivato secondo al termine della sessione di qualifica.

5. SISTEMA DI CALCOLO DEI PUNTEGGI

I punteggi verranno attribuiti sulla base di quanto sotto riportato sulla base delle posizioni individuate (esempio pratico: viene pronosticato in pole position Vettel ma la ottiene Leclerc, i 3 punti della pole position non vengono attribuiti).

Qualifiche

| | |
|---------------|---------|
| Pole position | 3 punti |
| 2° | 2 punti |
| 3° | 1 punto |

Gara

| | |
|-----------------|----------|
| 1° classificato | 25 punti |
| 2° classificato | 18 punti |
| 3° classificato | 15 punti |
| 4° classificato | 12 punti |



| | |
|------------------|----------|
| 5° classificato | 10 punti |
| 6° classificato | 8 punti |
| 7° classificato | 6 punti |
| 8° classificato | 4 punti |
| 9° classificato | 2 punti |
| 10° classificato | 1 punto |

Viene inoltre assegnato 1,5 punti a chi individua l'autore del giro più veloce in gara (giro assoluto registrato dal pilota che occupa i primi 10 posti della classifica finale).

Al fine del calcolo del punteggio di gioco verranno sommati anche i seguenti Bonus Gara per posizioni indovinate:

| | |
|---|----------|
| Dal primo al terzo indovinati ed in ordine | 15 punti |
| Dal primo al sesto indovinati ed in ordine | 25 punti |
| Dal primo al decimo indovinati ed in ordine | 50 punti |
| Indovinati ma non in ordine dal primo al terzo | 3 punti |
| Indovinati ma non in ordine dal primo al sesto | 8 punti |
| Indovinati ma non in ordine dal primo al decimo | 12 punti |
| Bonus Big Hat Trick (Pole, Vincitore, GPV) | 7 punti |
| Bonus Mini Hat Trick (Pole, Vincitore) | 4 punti |

La classifica finale verrà divulgata solo al termine della stagione con relativa pubblicazione sul sito internet e sulla pagina Facebook del club.