



Regolamento Fanta F1 Championship 2026

1. INTRODUZIONE

Il Fanta F1 Championship è un gioco organizzato da Scuderia Ferrari Club Erba il cui scopo è totalizzare più punti possibili pronosticando, per ogni gara l'ordine di arrivo dei piloti.

Nel presente Regolamento verranno indicate le regole del gioco.

Vi ricordiamo che, per qualsiasi evenienza relativa al gioco, è possibile contattarci all'indirizzo mail pronosticofantagp@scuderiaferraricluberba.it; inoltre è attivo il gruppo di WhatsApp dedicato ai partecipanti, per essere inseriti basta scriverci una mail indicando il numero di telefono da aggiungere.

BUONA FORTUNA!

2. FORMAT DEL GIOCO

La settima edizione del Fanta F1 Championship organizzato da Scuderia Ferrari Club Erba si sviluppa su un totale di 24 Gran Premi del mondiale di Formula 1, ossia quanti sono gli appuntamenti previsti a partire dalla gara inaugurale in Australia fino alla gara conclusiva sul circuito di Abu Dhabi.

In caso di annullamento di una prova del mondiale il relativo Fanta GP non verrà disputato.

Il calendario del mondiale di F1 è consultabile alla sezione "Calendario F1 2025" del sito del club.

Per questa edizione, a differenza delle precedenti, è prevista un'unica classifica. Verranno premiati i primi tre concorrenti.

Come lo scorso anno, è presente una gara extra, la 24 Ore di Le Mans. Questa gara sarà esclusa dai 24 GP del Fanta F1 e rappresenterà una competizione a sé stante. Il pronostico riguarderà esclusivamente le Hypercar; LMP2 e GT3 sono escluse. Al termine del campionato, sarà assegnato un premio per il giocatore che ha totalizzato più punti.

3. IL PRONOSTICO

Lo scopo del gioco è, come facile intuire, pronosticare ed indovinare le posizioni dei piloti nelle sessioni di Qualifica, Gara Sprint (dove prevista) e Gara.

Ogni giocatore deve indicare:

- I primi 5 piloti della griglia di partenza (ovvero della qualifica, al netto di eventuali penalità);
- I primi 10 classificati al termine della gara;
- I primi 3 classificati al termine della gara sprint (qualora sia parte del weekend di Gran Premio);



Solo per la 24 Ore di Le Mans, ogni giocatore deve indicare:

- I primi 6 classificati della Hyperpole;
- I primi 10 classificati della Gara;

4. MODALITÀ ESPRESSIONE PRONOSTICO

Per effettuare il pronostico è necessario compilare il modulo Google che verrà recapitato il giovedì precedente al weekend di gara.

L'operatività è specificata al punto 8 del presente documento.

Nel caso in cui ci dovessero essere problemi con il modulo, si potrà compilare ed inviare il classico file Excel presente sul sito del Club. Tale pronostico è da inviare via mail rispondendo al messaggio che Vi arriverà il giovedì del weekend di gara.

WhatsApp non è una modalità ufficiale di invio; eventuali eccezioni saranno valutate esclusivamente dalla Direzione.

5. VALIDITÀ DEL PRONOSTICO

Il pronostico (inviato in qualsiasi modalità) andrà compilato in ogni sua parte, entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di avvio delle sessioni reali di qualifica del weekend di gara (Esempio pratico: prima sessione di qualifica del GP di Spagna ore 14:00, pronostico entro e non oltre le ore 13:50).

ATTENZIONE: Nel caso in cui il pronostico venisse compilato/inviato/modificato oltre questi termini, la giocata NON verrà considerata valida. Faranno fede:

- *L'orario indicato dalla cronologia di Google Moduli;*
oppure
- *La data e l'ora indicati nella Vostra eventuale mail di risposta.*

Al termine del GP si procederà al calcolo dei punteggi secondo l'ordine di arrivo della qualifica, della gara, e/o della gara sprint, dopo le eventuali penalità comminate dalla Direzione Gara ufficiale della FIA per il mondiale di F1.

Nei weekend con Sprint Race saranno considerate valide per il Fanta F1 Championship 2025 le sessioni di qualifica del venerdì e la gara che si disputa la domenica (oltre alla Gara Sprint del sabato).

Nel caso in cui venga indicato lo stesso pilota più volte all'interno della stessa sessione (qualifica, gara o sprint) o che vengano omessi uno o più inserimenti, tali posizioni non verranno considerate ai fini del pronostico. Ad esempio, se viene indicato Verstappen alle posizioni 1 e 2 della sessione qualifica, ai fini del pronostico le posizioni 1 e 2 varranno 0 punti.

Per la 24 Ore di Le Mans il pronostico (inviato in qualsiasi modalità) andrà compilato in ogni sua parte, entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di avvio della sessione di qualifica (NON HYPERPOLE).



6. SISTEMA DI CALCOLO DEI PUNTEGGI

Il calcolo dei punteggi verrà effettuato al termine di ogni weekend di gara utilizzando la classifica ufficiale F1 a seguito di eventuali penalizzazioni inferte ai piloti.

Esempio pratico: viene pronosticato Russell vincitore, il quale ottiene in pista tale posizione ma, a seguito verifiche tecniche o disciplinari, viene retrocesso di due posizioni e pertanto non sarà più lui ad essere il vincitore ma sarà Leclerc arrivato alle sue spalle (in pista). Così facendo il vincitore risulterà Leclerc e pertanto chi avesse pronosticato Russel come vincitore non otterrà i relativi punti.

I punteggi verranno attribuiti come indicato di seguito dal presente Regolamento, sulla base delle posizioni individuate dal giocatore.

Esempio pratico: Viene pronosticato in pole position Leclerc, ma la ottiene Hamilton, i 5 punti della pole position non vengono attribuiti.

PUNTEGGI QUALIFICHE E GARA

Qualifiche

Pole position	5 punti
2° classificato	4 punti
3° classificato	3 punti
4° classificato	2 punti
5° classificato	1 punto

Gara

1° classificato	25 punti
2° classificato	18 punti
3° classificato	15 punti
4° classificato	12 punti
5° classificato	10 punti
6° classificato	8 punti
7° classificato	6 punti
8° classificato	4 punti
9° classificato	2 punti
10° classificato	1 punto

Sprint

1° classificato	12 punti
2° classificato	6 punti
3° classificato	3 punti



Le classifiche verranno divulgati nel corso della stagione, con relativa pubblicazione sul sito del club, secondo quanto segue:

- Dopo il GP di USA-Miami
- Dopo il GP di Silverstone
- Dopo il GP di Singapore
- Al termine del GP di Abu Dhabi e quindi del Campionato

7. PARTECIPAZIONI E PREMIAZIONI

Chi gestirà il campionato potrà partecipare allo stesso ma non concorre ai premi: in caso di vittoria il premio o i premi verranno assegnati a chi occupa le prime posizioni utili di ciascuna classifica.

Ricordiamo che il gioco è aperto a tutti ma, per ricevere un premio, bisogna essere tesserati per l'anno in corso e partecipare ad almeno il 90 % dei pronostici (22 su 24).

8. GUIDA ALL'USO DEL MODULO GOOGLE

All'apertura del link verrà proposta la pagina di Google Moduli relativa al Weekend in corso.

Per compilare il proprio pronostico basta rispondere alle varie domande inserendo il pilota scelto per la posizione in esame.

Attenzione:

- indicare SEMPRE Nome e Cognome in quest'ordine;
- il sistema non segnala inserimenti doppi.

Sullo stesso principio è basato il modulo relativo alla 24 Ore di Le Mans.

8.1 CRONOLOGIA

Il modulo registra l'ora di invio del pronostico. La cronologia sarà monitorata costantemente dalla direzione in caso di inserimenti oltre il termine stabilito.