



Regolamento Fanta F1 Championship 2025

1. INTRODUZIONE

Il Fanta F1 Championship è un gioco organizzato da Scuderia Ferrari Club Erba il cui scopo è totalizzare più punti possibili pronosticando, per ogni gara l'ordine di arrivo dei piloti.

Nel presente Regolamento verranno indicate le regole del gioco.

Vi ricordiamo che è per qualsiasi evenienza relativa al gioco è possibile contattarci all'indirizzo mail: pronosticofantagp@scuderiaferraricluberba.it; inoltre è attivo il gruppo di WhatsApp dedicato ai partecipanti, per essere inseriti basta scriverci una mail indicando il numero di telefono da aggiungere.

BUONA FORTUNA!

2. FORMAT DEL GIOCO

La 6° edizione del Fanta F1 Championship organizzato da Scuderia Ferrari Club Erba si sviluppa su un totale di 24 Gran Premi del mondiale di Formula 1, ossia quanti sono gli appuntamenti previsti a partire dalla gara inaugurale in Australia fino alla gara conclusiva sul circuito di Abu Dhabi.

In caso di annullamento di una prova del mondiale il relativo Fanta GP non verrà disputato.

Il calendario del mondiale di F1 è consultabile alla sezione "Calendario F1 2025" del sito del club.

Anche in questa edizione sono previste tre classifiche, nel seguente ordine di prestigio:

- 1) Classifica Assoluta (somma delle classifiche "Gran Premio" e "Gara Sprint")
- 2) Classifica Gran Premio (composta da qualifica, gara e punti costanza)
- 3) Classifica Gara Sprint

Alla conclusione del campionato verrà premiato il primo di ogni classifica.

NOVITA': Quest'anno è presente una gara extra, la 24 Ore di Le Mans. Questa gara sarà esclusa dalle classifiche sopra citate e rappresenterà una competizione a sé stante. Il pronostico riguarderà esclusivamente le Hypercar; LMP2 e GT3 sono escluse. Al termine del campionato, sarà assegnato un premio per il giocatore che ha totalizzato più punti.

ATTENZIONE: nel caso in cui un giocatore risulti primo in più classifiche, verrà premiato esclusivamente per la classifica di maggior prestigio. Per le altre classifiche in cui lo stesso giocatore risulterebbe vincitore, il premio verrà assegnato al secondo classificato, che sarà considerato a tutti gli effetti il vincitore di quella specifica classifica.

ESEMPIO: se Mario Rossi vince sia la Classifica Assoluta che la Classifica Gran Premio e riceverà il premio solo per la Classifica Assoluta (essendo quella di maggior prestigio). Enrico Verdi, secondo classificato nella Classifica Gran Premio, sarà premiato come vincitore di tale classifica.



3. IL PRONOSTICO

Lo scopo del gioco è, come facile intuire, pronosticare ed indovinare le posizioni dei piloti nelle sessioni di Qualifica, Gara Sprint (ove prevista) e Gara.

Ogni giocatore deve indicare:

- I primi 5 classificati della terza sessione di qualifica (comunemente detta Q3);
- I primi 10 classificati al termine della gara;
- I primi 3 classificati al termine della gara sprint (qualora sia parte del weekend di Gran Premio);

Solo per la 24 Ore di Le Mans, ogni giocatore deve indicare:

- I primi 6 classificati della Hyperpole;
- I primi 10 classificati della Gara;

4. MODALITÀ ESPRESSIONE PRONOSTICO

Per effettuare il pronostico è necessario compilare il proprio file, condiviso tramite Google Drive.

Il file sarà disponibile sul vostro account di Google o eventualmente sulla vostra mail non Google (attenzione, in questo caso sarà possibile modificarlo solo da PC). La mail con la quale volete effettuare l'accesso al Drive dovrà essere comunicata entro e non oltre il 23/02/2025. Per poter compilare il file da smartphone è necessario avere installata l'App Google Fogli. Per la compilazione da PC non occorre alcuna applicazione.

Il funzionamento di tale file è specificato al punto 7 del presente documento.

Nel caso in cui ci dovessero essere problemi con il file condiviso, si potrà compilare ed inviare il classico file Excel presente sul sito del Club. Tale pronostico è da inviare via mail rispondendo al messaggio che Vi arriverà il giovedì del weekend di gara.

L'invio del pronostico tramite WhatsApp non è previsto da Regolamento; tuttavia, eventuali casi eccezionali (mail o WhatsApp) saranno valutati dalla Direzione.

Nei gran premi in cui verrà svolta la sprint race (Cina, USA-Miami, Belgio, USA-Austin, Brasile, Qatar), il messaggio Vi sarà recapitato il mercoledì della settimana di gara.

5. VALIDITÀ DEL PRONOSTICO

Il pronostico (inviato in qualsiasi modalità) andrà compilato in ogni sua parte, entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di avvio delle sessioni reali di qualifica del weekend di gara (Esempio pratico: prima sessione di qualifica del GP di Spagna ore 14:00, pronostico entro e non oltre le ore 13:50).



ATTENZIONE: Nel caso in cui il pronostico venisse compilato/inviato/modificato oltre questi termini, la giocata **NON** verrà considerata valida. Faranno fede:

- L'orario indicato dalla cronologia di Google Fogli;
oppure
- La data e l'ora indicati nella Vostra eventuale mail di risposta.

Al termine del GP si procederà al calcolo dei punteggi secondo l'ordine di arrivo della qualifica, della gara, e/o della gara sprint, dopo le eventuali penalità comminate dalla Direzione Gara ufficiale della FIA per il mondiale di F1.

Nei weekend con Sprint Race saranno considerate valide per il Fanta F1 Championship 2025 le sessioni di qualifica del venerdì e la gara che si disputa la domenica (oltre alla Gara Sprint del sabato).

La Sprint Race ha una classifica a sé stante, come specificato al Punto 5 del presente regolamento.

Nel caso in cui venga indicato lo stesso pilota più volte all'interno della stessa sessione (qualifica, gara o sprint) o che vengano omessi uno o più inserimenti, tali posizioni non verranno considerate ai fini del pronostico. Ad esempio, se viene indicato Verstappen alle posizioni 1 e 2 della sessione qualifica, ai fini del pronostico le posizioni 1 e 2 varranno 0 punti.

Per la 24 Ore di Le Mans il pronostico (inviato in qualsiasi modalità) andrà compilato in ogni sua parte, entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di avvio della sessione di **qualifica (NON HYPERPOLE)**.

6. SISTEMA DI CALCOLO DEI PUNTEGGI

Il calcolo dei punteggi verrà effettuato al termine di ogni weekend di gara utilizzando la classifica ufficiale F1 a seguito di eventuali penalizzazioni inferte ai piloti.

Esempio pratico: viene pronosticato Russel vincitore, il quale ottiene in pista tale posizione ma, a seguito verifiche tecniche o disciplinari, viene retrocesso di due posizioni e pertanto non sarà più lui ad essere il vincitore ma sarà Leclerc arrivato alle sue spalle (in pista). Così facendo il vincitore risulterà Leclerc e pertanto chi avesse pronosticato Russel come vincitore non otterrà i relativi punti.

I punteggi verranno attribuiti come indicato di seguito dal presente Regolamento, sulla base delle posizioni individuate dal giocatore.

Esempio pratico: Viene pronosticato in pole position Leclerc, ma la ottiene Hamilton, i 5 punti della pole position non vengono attribuiti.

Oltre ai consueti bonus previsti per ogni pronostico, alla fine del Campionato verrà assegnato un Bonus Costanza secondo quanto indicato al paragrafo 6.1 del Regolamento Ufficiale.



6.1 PUNTEGGI QUALIFICHE E GARA + BONUS COSTANZA

Qualifiche

Pole position	5 punti
2° posto	4 punti
3° posto	3 punti
4° posto	2 punti
5° posto	1 punto

Gara

1° classificato	25 punti
2° classificato	18 punti
3° classificato	15 punti
4° classificato	12 punti
5° classificato	10 punti
6° classificato	8 punti
7° classificato	6 punti
8° classificato	4 punti
9° classificato	2 punti
10° classificato	1 punto

Sprint

1° classificato	12 punti
2° classificato	6 punti
3° classificato	3 punti

Il premio costanza sarà aggiunto alla fine del Campionato, sulla Classifica Gran Premio, con la seguente modalità:

<u>Percentuale Partecipazioni</u>	<u>Punti Costanza Bonus</u>
75% (18 su 24)	50
85% (20 su 24)	100
100% (24 su 24)	200

Le classifiche verranno divulgate nel corso della stagione, con relativa pubblicazione sul sito del club, secondo quanto segue:

- Dopo il GP di USA-Miami
- Dopo il GP di Silverstone
- Dopo il GP di Singapore
- Al termine del GP di Abu Dhabi e quindi del Campionato



7. PARTECIPAZIONI E PREMIAZIONI

Chi gestirà il campionato potrà partecipare allo stesso ma non concorre ai premi: in caso di vincita il premio o i premi verranno assegnati a chi occupa le prime posizioni utili di ciascuna classifica.

Ricordiamo che il gioco è aperto a tutti ma, per ricevere un premio, bisogna innanzitutto essere tesserati per l'anno in corso e:

- Per la Classifica Assoluta partecipare ad almeno il 90% dei pronostici (22 su 24) ed il 100% delle Gare Sprint in programma.
- Per la Classifica Gran Premio partecipare ad almeno il 90% dei pronostici (22 su 24).
- Per la Classifica Gara Sprint partecipare a tutte le Gare Sprint in programma e ad almeno l'80% dei pronostici (20 su 24).

8. GUIDA ALL'USO DEL FILE CONDIVISO

8.1 ACCESSO AL FILE

Il file è basato su Google Fogli, applicativo online di proprietà Google.

Da computer: si può accedere e modificare SENZA account Google, utilizzando un link pubblico (ovvero chiunque lo abbia può accedervi e modificarlo). Se si ha un account Google invece il file è privato e disponibile solo sul proprio account.

Da smartphone: si può accedere e modificare SOLO account Google mediante l'applicazione "Fogli" di Google, scaricabile gratuitamente dal Play Store (Android) o App Store (iOS).

8.2 STRUTTURA DEL FILE

Il file si compone di un foglio protetto, il giocatore potrà modificare solo le celle dei pronostici. Qualsiasi altra azione è inibita.

Sono presenti 4 schede, di cui 3 accessibili al Giocatore: Pronostico (per il campionato F1), Le Mans (per la gara di Le Mans), Punteggi (calcolo punteggi e visualizzazione dei risultati).

8.3 INSERIMENTO DEL PRONOSTICO

La tabella dei pronostici è composta da 24 righe (una per ogni GP) e 18 colonne (5 per la Qualifica, 10 per la Gara, 3 per eventuale Sprint).

Il giocatore, selezionando la cella corrispondente all'abbinamento GP-Posizione-Sessione, potrà scegliere, tramite un elenco a tendina, il pilota (indicato con 3 lettere) da posizionare sulla base della propria giocata.

Sulla destra, subito dopo le celle per gli inserimenti, sono presenti 4 colonne di controllo. Le prime 3 (Qualifica, Gara, Sprint) saranno su "OK!" di default; si attiveranno non appena il giocatore inserirà la giocata. La colonna "Controllo Intero GP" sarà impostata su "KO!" di default, diventerà verde "OK!" nel momento in cui la giocata sia stata inserita correttamente in tutte le sue parti. In caso di errato inserimento in una parte della giocata, comparirà sulla destra della tabella un avviso in rosso "KO!" indicante la sessione contenente l'errore. In caso di inserimento corretto l'avviso sarà un "OK!" in verde. Un'ulteriore colonna



chiamata “Controllo Intero GP” sarà verde “OK!” solo quando sarà compilata l’intera riga del GP senza errori (ripetizioni o mancati inserimenti).

Sullo stesso principio è basato il foglio relativo alla 24 Ore di Le Mans.

8.4 CRONOLOGIA

Il file registra ogni singola modifica effettuata. La cronologia sarà monitorata costantemente dalla direzione in caso di inserimenti oltre il termine stabilito.